



EL DESAFÍO DE SCRABBLE DE CJRP THE CJRP SCRABBLE CHALLENGE

AUTOR / AUTHOR

CRISTIAN JOSÉ RICHART PIQUERAS (cejotaerrepe@hotmail.com)

ÍNDICE / INDEX

- 1) REGLAMENTO / RULES
- 2) OBJETIVO / OBJECTIVE
- 3) TIPOS DE JUGADAS / TYPES OF PLAYS
- 4) FIN DE PARTIDA / END OF GAME
- 5) PUBLICACIÓN DE LA SOLUCIÓN / PUBLICATION OF THE SOLUTION
- 6) RESOLVENTES INDIVIDUALES O EN EQUIPO / INDIVIDUAL OR TEAM SOLVERS
- 7) ENVÍO DE SOLUCIONES PARA VALIDACIÓN / SENDING OF SOLUTIONS FOR VALIDATION
- 8) QUÉ ES UNA SOLUCIÓN VÁLIDA / WHAT IS A VALID SOLUTION
- 9) CÓMO DESIGNAR LAS JUGADAS / HOW TO DESIGNATE PLAYS
- 10) LISTA DE JUGADAS / PLAY LIST

- 1) REGLAMENTO / RULES

PALABRAS / WORDS : LEXICÓN FISE 16-01-2009
JUEGO / GAME : FISE 13-04-2009

- 2) OBJETIVO / OBJECTIVE

El objetivo del desafío es averiguar cómo el jugador "A", en turno, puede ganar la partida no teniendo información sobre cuál de las ocho fichas restantes podría haber en la bolsa. Sólo hay una solución, aunque puede tener algunas variantes. Los resolventes tienen que averiguar cómo ganar desde la posición dada hasta el final de la partida.

The objective of the challenge is finding out how player "A", in turn, can win the game not having information about which one of the remaining eight tiles might be in the bag. There is only one solution, although it may have some variants. Solvers have to find out how to win from the position given to the end of the game.

3) TIPOS DE JUGADAS / TYPES OF PLAYS

Los jugadores pueden hacer tres tipos de jugadas: formar palabras en el tablero, cambiar fichas del atril hasta un máximo de las que queden en la bolsa o pasar. Los detalles de cómo hacer cada una de estas jugadas y las puntuaciones que dan pueden encontrarse en los reglamentos de Scrabble y en las instrucciones disponibles dentro de cada caja del juego. En Scrabble en español los jugadores pueden cambiar si hay al menos una ficha en la bolsa.

Players can perform three types of plays: forming words in the board, exchanging tiles from the rack up to the number of tiles left in the bag or passing. Details about how to do each of these plays and the scores they give can be found in Scrabble rules and in the directions available inside each box of the game. In Spanish Scrabble players can exchange tiles if there is at least one tile in the bag.

4) FIN DE PARTIDA / END OF GAME

La partida termina si sucede una de estas tres situaciones:

- Un jugador juega todas las fichas de su atril correctamente y no quedan más en la bolsa (en este caso dicho jugador suma a su puntuación la puntuación de las fichas en el atril de su oponente y el oponente resta de su puntuación la misma cantidad de puntos).
- Ocurren cuatro turnos (dos por jugador) consistentes en pases o jugadas impugnadas y determinadas inválidas (en este caso cada jugador resta de su puntuación la puntuación de las fichas en su atril).
- Ocurren doce turnos (seis por jugador) consistentes en pases, cambios de fichas o jugadas impugnadas y determinadas inválidas -esta regla no se aplica cuando el marcador aún es 0-0- (en este caso cada jugador también resta de su puntuación la puntuación de las fichas en su atril).

The game ends if one of these three situations happens:

- A player plays all the tiles in his/her rack correctly and there are no more tiles in the bag (in this case said player adds to his score the score of the tiles in his/her opponent rack and the opponent deducts of his/her score the same amount of points).
- Four turns (two by each player) occur, consisting of passes or successful challenges (in this case each player deducts of his/her score the score of the tiles in his/her rack).
- Twelve turns (six by each player) occur, consisting of passes, tile exchanges or successful challenges -this rule does not apply when the score is still 0-0- (in this case each player also deducts from his/her score the score of the tiles in his/her rack).

5) PUBLICACIÓN DE LA SOLUCIÓN / PUBLICATION OF THE SOLUTION

El autor decidirá cuándo se publica la solución y/o los nombres de los resolventes. El autor no publicará los nombres de aquellos resolventes que no deseen que su nombre sea publicado

The author will decide when the solution and/or the names of the solvers are published. The author will not publish the names of those solvers who do not wish their name to be published.

6) RESOLVENTES INDIVIDUALES O EN EQUIPO / INDIVIDUAL OR TEAM SOLVERS

Un resolvente puede ser una persona, un grupo de gente, un club, una asociación o federación, o toda la comunidad de jugadores de Scrabble. Cada persona puede decidir qué tipo de resolvente quiere ser y el tiempo dirá qué tipos de resolventes surgen. Sin embargo el autor enfatiza la conveniencia de no revelar información clave de la solución a aquellas personas que quieran encontrarla por ellos mismos.

A solver can be a person, a group of people, a club, an association or federation, or the whole Scrabble community. Each person can decide the type of solver he or she wants to be and time will tell which types of solvers arise. However, the author emphasizes the convenience of not revealing key information of the solution to those people who want to find it themselves.

7) ENVÍO DE SOLUCIONES PARA VALIDACIÓN / SENDING OF SOLUTIONS FOR VALIDATION

Todas las soluciones a ser validadas deben ser enviadas a cejotaerrepe@hotmail.com y ahí solamente. Soluciones no enviadas a cejotaerrepe@hotmail.com probablemente no serán validadas. No hay límite de soluciones que un resolvente puede enviar. Por tanto, si un resolvente averigua que su solución ya enviada está mal (es incorrecta, está incompleta o ambas cosas), el resolvente puede enviar una solución mejorada y así sucesivamente. De todos modos se anima a los resolventes a enviar soluciones a un ritmo razonable. El autor acepta soluciones en español, inglés, catalán y afines.

All solutions to be validated must be sent to cejotaerrepe@hotmail.com and there only. Solutions not sent to cejotaerrepe@hotmail.com will probably not be validated. There is no limit to the number of solutions a solver can send. Thus, if a solver finds out that his or her solution already sent is wrong (incorrect, incomplete or both), the solver can send an improved solution and so on. Anyway, solvers are encouraged to send solutions at a reasonable pace. The author accepts solutions in Spanish, English, Catalan and related.

8) QUÉ ES UNA SOLUCIÓN VÁLIDA / WHAT IS A VALID SOLUTION

Una solución es válida si es correcta y completa. Es decir, no tiene errores y cubre cualquier situación que el jugador "A" pueda encontrarse desde la posición dada hasta el final de la partida. No es necesario dar todas las variantes de la solución existentes, tan sólo una. El resolvente puede añadir explicaciones de por qué unas jugadas son correctas o por qué otras no lo son, pero estas explicaciones no son obligatorias. Sin embargo si estas explicaciones tienen errores, la solución se considerará incorrecta. Por tanto en caso de duda es útil no dar estas explicaciones.

A solution is valid if it is correct and complete. That is, has no mistakes and covers every situation player "A" might face from the position given to the end of the game. There is no need to give all the existing variants of the solutions, just one. The solver can add explanations about why some plays are correct or why others are not, but this explanations are not mandatory. However, if these explanations have mistakes, the solution will be considered incorrect. Therefore, if in doubt, not giving these explanations is useful.

9) CÓMO DESIGNAR LAS JUGADAS / HOW TO DESIGNATE PLAYS

Las jugadas deben designarse como están designadas abajo: jugador, coordenadas, palabra principal. No es obligatorio dar otras palabras que se formen en la jugada ni puntuaciones de palabras o de jugadas. Los resolventes pueden dar estos datos pero, si tienen errores, la solución será considerada incorrecta, Por tanto en caso de duda es útil no dar estos datos. Pasar y cambiar fichas será designado indicando que un jugador pasa o qué fichas cambia.

Plays must be designated as they are below: player, coordinates, main word. Giving other words formed in the play or scores of words of plays is not mandatory. Solvers can give these data but, if they have mistakes, the solution will be considered incorrect. Therefore, if in doubt, not giving these data is useful. Passing and exchanging tiles will be designated indicating that a player passes or which tiles are exchanged.

10) LISTA DE JUGADAS / PLAY LIST

A 8G RAD 8

B H3 IGREJA 16

A 6G METECO 12

B 3E LENICEN 13

A K2 EN 2

B J5 DES 4

A L6 OC 4

B F2 HE 13

A E2 OLA 8

B M1 RINDES 25

A 5M ET 2

B 4C EPA 10

A C3 CHES 14

B K6 CIcA 10

A 9J ZAMBOS 22

B 2A RAE 14

A D4 PIRRA 15

B O8 ES 6

A O6 QUESITO 12

B 7B UNA 4

A C7 NADGA 9

B 11N ET 2

A 7N ÑU 9

B 10C GOL 4

A 11A APA 5
B L9 MUSLO 14

A 13L OCA 10
B B11 PRO 5

A A10 DA 3
B N13 AH 10

A 14M UH 9
B 13A YO 5

A 7F BOJ 19
B 5F LLAR 16

A 163
B 171

Cristian José Richart Piqueras.

